

I TROFEO INTERZONALE "MILLE PER UNA VELA"

1. ORGANIZZAZIONE

Federazione Italiana Vela

Denominazione: Primo Trofeo interzonale "Mille per una vela"

2. REGOLE

2.1. Il trofeo sarà regolato dalle regole di Virtual Regatta per quanto attiene la formazione della singola classifica e dal portale <https://sailranks.com/> per la generazione delle classifiche di batteria, semifinale e finale (viene utilizzato il Regolamento di Regata)

2.2. Registrandosi al gioco Virtual Regata Inshore, per giocare al Trofeo "Mille per una vela", i giocatori accettano i Termini e condizioni della regata virtuale

2.3. Registrandosi per giocare al Trofeo "Mille per una vela", i giocatori accettano le regole e le condizioni del presente regolamento

2.4. I giocatori potranno utilizzare il dispositivo che preferiscono: un cellulare, un tablet o un laptop

2.5 Le Regate si svolgeranno secondo le "Istruzioni del gioco" che saranno pubblicate il 10 aprile 2020.

3. ELEGGIBILITÀ ED ISCRIZIONI

3.1. Possono partecipare al Torneo solo i tesserati alla Federazione Italiana Vela per l'anno 2019 o per l'anno 2020 in un numero massimo per Zona così come da tabella ricavata proporzionalmente dal tesseramento dello scorso anno, per un totale di 1000 giocatori:

ZONA	Max iscritti	ZONA	Max Iscritti	ZONA	Max Iscritti
I Zona:	105	VI Zona:	30	XI Zona:	47
II Zona:	99	VII Zona:	87	XII Zona:	41
III Zona:	47	VIII Zona:	65	XIII Zona:	81
IV Zona:	141	IX Zona:	22	XIV Zona:	70
V Zona:	57	X Zona:	34	XV Zona:	74

3.2. Al momento della registrazione sul gioco “Virtual Regatta Inshore”, i giocatori devono registrare accuratamente i propri dati personali

3.3. Le preiscrizioni si dovranno effettuare attraverso modulo on-line:

(<https://tinyurl.com/MillexUnavela>)

Il modulo sarà aperto da giovedì 2 aprile ore 10:00 fino a martedì 7 aprile ore 10:00, particolare raccomandazione per l’inserimento del nickname con cui si giocherà che potrà essere soltanto quello inserito nel modulo. Nickname differenti in sede di regata non saranno accettati.

Una comunicazione da parte del Comitato di Zona competente confermerà l’avvenuta iscrizione

3.4. La partecipazione alla manifestazione è gratuita

3.5. Non vi sono limiti di età per l'iscrizione

4. PROGRAMMA

4.1. Le regate di flotta monotipo (Dayboat racer per qualificazioni, spareggi e semifinali; per finale e Medal Race saranno invece utilizzate imbarcazioni varie a discrezione dell’Organizzazione) si svolgeranno sul gioco “Virtual Regatta Inshore” con il seguente calendario:

- *lunedì 13 aprile*: qualificazioni
- *sabato 18 aprile*: qualificazioni
- *domenica 19 aprile*: spareggi
- *sabato 25 aprile*: semifinale
- *domenica 26 aprile*: finale e Medal Race

Gli orari precisi verranno forniti dal Comitato di Zona organizzatore.

5. ISTRUZIONI DEL GIOCO

5.1. Le istruzioni del gioco saranno pubblicate il giorno venerdì 10 aprile 2020.

6. PUNTEGGIO

6.1. Una serie di sfide, di durata variabile. Ogni sfida verrà conteggiata nella classifica con un coefficiente di 1. La classifica verrà stilata con l’applicazione del punteggio minimo dell’Appendice A del Regolamento di Regata sul portale <https://sailranks.com/>.

7. DIRITTI FOTOGRAFICI E/O TELEVISIVI

7.1. I concorrenti concedono pieno diritto e permesso all’Organizzazione di pubblicare e/o trasmettere tramite qualsiasi mezzo mediatico, ogni fotografia o ripresa filmata di persone o barche



Federazione Italiana Vela



durante l'evento, inclusi ma non limitati a spot pubblicitari televisivi e tutto quanto possa essere usato per i propri scopi editoriali o pubblicitari o per informazioni stampate

7.2. Ai giocatori potrebbe essere chiesta disponibilità per interviste e conferenze stampa

7.3. Partecipando alla manifestazione, i giocatori concedono automaticamente all'Organizzatore, il diritto di usare il loro vero nome e nickname boat (come fornito dal giocatore) per l'uso attraverso comunicazioni e media.